

-
- .١٩٢ **LN** إرجاع اللوغاريتم الطبيعي لرقم.
- .١٩٣ **LOG** إرجاع اللوغاريتم لرقم إلى أساس معين.
- .١٩٤ **LOG ١٠** إرجاع لوغاریتم رقم بأساس ١٠.
- .١٩٥ **MDETERM** إرجاع محدد المصفوفة لصفيف.
- .١٩٦ **MINVERSE** إرجاع معكوس المصفوفة لصفيف
- .١٩٧ **MMULT** إرجاع ناتج المصفوفة لصفيفين
- .١٩٨ **MOD** إرجاعباقي من القسمة.
- .١٩٩ **MROUND** إرجاع رقم مقارب إلى المضروب المطلوب.
- .٢٠٠ **MULTINOMIAL** إرجاع متعدد الحدود لمجموعة أرقام.
- .٢٠١ **ODD** تقريب الرقم للأعلى إلى أقرب عدد فردي صحيح.
- .٢٠٢ **PI pi** إرجاع قيمة π
- .٢٠٣ **POWER** إرجاع النتيجة لعدد مرتفع إلى أس.
- .٢٠٤ **PRODUCT** ضرب الوسائط الخاصة بها.
- .٢٠٥ **QUOTIENT** إرجاع جزء العدد الصحيح لناتج القسمة.
- .٢٠٦ **RADIANS** تحويل الدرجات إلى تقدير دائري.
- .٢٠٧ **RAND** إرجاع رقم عشوائي بين صفر وواحد.
- .٢٠٨ **RANDBETWEEN** إرجاع رقم عشوائي بين الأرقام المحددة.
- .٢٠٩ **ROMAN** تحويل رقم عربي إلى روماني، كنص.
- .٢١٠ **ROUND** تقريب رقم إلى عدد أرقام معين.
- .٢١١ **ROUNDDOWN** تقريب رقم للأدنى، باتجاه الصفر.
- .٢١٢ **ROUNDUP** تقريب رقم للأعلى، بعيداً عن الصفر.
- .٢١٣ **SERIESSUM** إرجاع مجموع سلسلة من الأسس استناداً إلى الصيغة.
- .٢١٤ **SIGN** إرجاع إشارة رقم.
- .٢١٥ **SIN** إرجاع جيب الزاوية لزاوية محددة.
- .٢١٦ **SINH** إرجاع جيب الزاوية لقطع زائد.
- .٢١٧ **SQRT** إرجاع الجذر التربيعي الموجب لرقم.
- .٢١٨ **SQRTPI Pi** إرجاع الجذر التربيعي لـ (رقم \diamond π).